



Prog. en Java para Dispositivos Móviles



- **1. Introducción a J2ME**
- **2. Sintaxis de Java.**

- Estructura del código
- Tipos y variables
- Comentarios
- Palabras clave
- Arrays
- Strings

- **3. Biblioteca de clases.**

- Clases, interfaces y paquetes
- Métodos, constructores y finalización
- Referencias
- Herencia e implementación de interfaces
- Polimorfismo en Jav
- Clases abstractas

- **4. Arquitecturas y aplicaciones J2ME**

- Análisis de la arquitectura J2ME
- Características de las aplicaciones J2ME
- Despliegue y configuración

- **5. Construcción y ejecución de aplicaciones utilizando MIDP**

- Construcción y ejecución de aplicaciones desde la línea de comandos
- Construcción y ejecución de aplicaciones utilizando Java 2 Platform Micro Edition Wireless Toolkit (J2ME Wireless Toolkit).
- Desarrollo de MIDlets
- Desarrollo y ejecución de aplicaciones basadas en MIDlets usando J2ME Wireless Toolkit

- **6. Desarrollo de interfaces de usuarios**

- Componentes GUI.
- Pasos para desarrollar un interfaz de usuario
- Clases permitidas para la construcción de interfaces de usuario
- Manejo de eventos de alto-nivel mediante comandos



- **Escribir textos y gráficos directamente sobre el dispositivo**
- **Manejo de eventos de bajo-nivel**

■ **7. Gestión de datos**

- **Definición de datos persistentes en MIDP**
- **Definición de operaciones de búsqueda, creación, borrado y actualización de objetos RecordStore**
- **Manipulación de objetos RecordStore**

■ **8. Acceso a servicios de red y datos**

- **Acceso a datos mediante Generic Connection Framework**
- **Intercambio de datos a través del protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol)**
- **Realizar y programar conexiones a redes**

■ **9. Seguridad y Rendimiento**

- **Ajuste del rendimiento**
- **Análisis XML en MIDP**
- **Criptografía y J2ME**